

Repère les indices à l'aide de ce dessin que tu retrouveras tout au long du parcours d'exposition

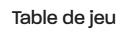
























# Bienvenue à toi, intrépide aventurière ou aventurier!

Tu t'apprêtes à explorer une époque palpitante : le Néolithique.

Dans cette aventure, tu incarneras une fille ou un garçon de cette période. Tu devras vivre comme eux.

Suis bien le livret, il te sera indispensable dans cette histoire. Tu peux emprunter le chemin de gauche, le plus simple, ou celui de droite, semé d'embûches...

Prête ou prêt à partir au Néolithique ? Fais un grand pas.





Bienvenue au Néolithique. Tu te retrouves au milieu de terres sauvages et de forêts luxuriantes où nos ancêtres ont exploité des ressources incroyables pour survivre et prospérer. Le chant des oiseaux remplit l'air, le parfum des fleurs sauvages t'enveloppe.

Observe autour de toi.



Sur ton ch<mark>emin, tu r</mark>encontres des animaux. Sauras-tu les reconnaitre?

Nomme-les.



C \_ \_



S \_ \_ \_ \_ .





Dans la forêt, tu ramasses trois feuilles d'arbres. Sauras-tu les reconnaitre?

Nomme-les.









Très vite, une pluie battante vient interrompre ta découverte. Tu décides donc de t'aventurer un peu plus loin.



Sur ce dessin, **entoure** la forêt, les animaux, la mer et la maison.

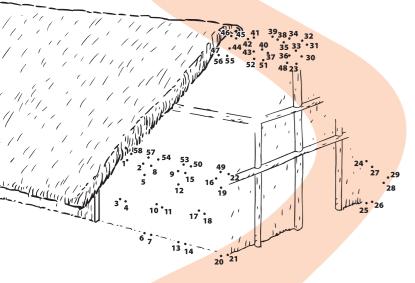




Tu vas vite te mettre à l'abri dans la maison. Malheureusement, tu constates qu'elle est en mauvais état...



Relie les numéros dans l'ordre pour reconstruire le toit.



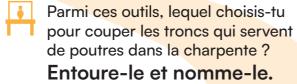
Sur la maquette, quel matériau est utilisé pour la toiture ?

- Torchis
- Chaume
- Tuile



Tu dois réparer les murs et la toiture. **Relie** chaque partie de la maison au matériau nécessaire à sa réparation.

- Mur •
- Bois
- Charpente •
- Chaume
- Toiture •
- Torchis





Nom de l'outil choisi :



Après tout ce travail, la faim commence à se faire ressentir.

La pluie s'est calmée. Tu décides donc de sortir de la maison.

Juste à côté, tu vois un jardin cultivé.

Par chance, les plantes sont prêtes à être récoltées.



**Entoure** l'outil dont tu as besoin pour récolter les plantes.





La faucille, précédemment mise de côté, peut te servir à récolter.

D'où provient la colle qui unit le silex et le bois ?





Quelles graines as-tu récolté ?







☐ Tournesol







Qu'est-ce que la traite?

Parler avec l'animal

Extraire le lait

Nettoyer l'animal

Mime le geste à un autre visiteur.

Tu entends des bruits étranges provenant du pré voisin. Quelques animaux paissent paisiblement dans la prairie. Ces animaux sont domestiqués, ils appartiennent donc à quelqu'un. Tu décides de t'en occuper le temps que leur propriétaire rentre.



Classe ces animaux entre domestiqués et sauvages : sanglier — lièvre — porc — bœuf mouton — cerf.

Animaux sauvages	Animaux domestiqués

Quel est cet objet?

**lmite** le son de cet instrument utilisé à la chasse.

Présentation des différents appeaux qui imitent le son des oiseaux.





Pour conserver tes aliments et tes boissons, ou même pour cuisiner et déguster ton plat, tu dois utiliser des récipients. Cherche un peu et tu trouveras ce qui te plaît.



Les décors de ce bol n'ont pas été achevés, finis-les!



Dans ce bol, tu peux manger ce que tu as récolté auparavant : ton lait aux céréales.



À ton avis, quelles sont les étapes de fabrication de ces pots en argile? Numérote chaque étape de 1 à 3.

- Façonnage
- Décors et cuisson
- Extraction

Dans le vase de ton choix, prépare ta recette de muesli avec ce que te fournissent l'agriculture et l'élevage.



Pomme



Pistache

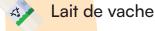


Noisette



Lait de chèvre





#### Ma recette de muesli:

- 100 ml de .....
- 10 g de.....
- 50 g de .....
- 100 g de blé

Bien mélanger.

Déguster avec une cuillère en bois.



Le vent se lève, tu commences à avoir froid. Cherche autour de toi de quoi te couvrir.

_	

Avec quoi la cape a-t-elle été fabriquée ?

- ☐ Fourrure de loup
- Laine de mouton
- ☐ Fibres végétales



**Trouve** les noms et les fonctions de ces deux objets.



Nom:....

Sert à :.....



Nom :....

Sert à :....

Le tissage est un travail de longue haleine.

Heureusement pour toi une tenue complète est disponible juste à côté.

Prends-toi en selfie avec celle-ci.



En fouillant la maison un peu plus, tu as découvert de drôles d'objets, rares et mystérieux.



Trouve une statuette féminine en vitrine. À quelle silhouette correspond-elle ?
Entoure-la.









Quel est cet objet?





D'où vient le schiste dans lequel a été taillé ce bracelet ?





#### Soudain, un grognement puissant t'interrompt.

En panique, tu sors de la maison. Tu te retrouves nez à nez avec un ours terrifiant. La peur te saisit, mais rapidement un homme surgit du bord de l'eau. Avec une habileté remarquable, il sort son arc, décoche une flèche et tire sur l'animal.

Grâce à lui, tu restes en vie. L'homme tente de communiquer avec toi. Tu comprends très vite qu'il habite ce lieu. Il te remercie d'avoir réparé sa maison et d'avoir pris soin de ses animaux.

Pour exprimer sa gratitude, l'homme te tend une perle de couleur rose.

Quelle est cette pierre précieuse de couleur rose ?		
☐ silex		
☐ fluorite		
☐ kryptonite		



Grâce à cette perle logée dans le cœur de ta main, tu retournes directement dans ton époque.



# Bravo! Tu as survécu au Néolithique.

Retourne à l'accueil pour récupérer ta récompense. En passant, ouvre l'œil pour trouver l'arc qui t'a sauvé la vie.

Après cette expérience, partage tes impressions en complétant le champ des possibles à la fin de l'exposition.

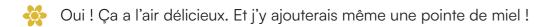
Enfin, pour savoir si tu es « néo-compatible », fais le test sur les pages suivantes!

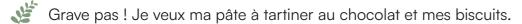
12



# Test de personnalité ES-TU « NÉO-COMPATIBLE » ?

### 1. La bouillie de céréales au lait aux fruits rouges, tu aimes ?





Pas ouf, je remplacerais les céréales par mes corn flakes avec 5 cuillères à soupe de sucre.

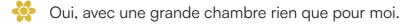
#### 2. Aimerais-tu te déplacer en pirogue ?

- Oh la flemme, j'ai déjà pris mon bain cette semaine!
- Pourquoi pas ? S'il y a du vent, cela sera parfait avec la voile.
- Grave! J'adore les sports extrêmes.

#### 3. Aimerais-tu fabriquer ta propre vaisselle en terre cuite?

- 🧩 J'ai une petite expérience dans la fabrication pour la fête des mères ou des pères.
- Oui, c'est plus écologique que le plastique.
- Non, je ne veux pas me salir les mains.

#### 4. Aimerais-tu construire ta propre maison?





Oui, je peux m'y mettre si on me fournit le marteau et les clous.

#### 5. Comment décrirais-tu ton lien avec la nature ?

- La nature m'effraie, je préfère les villes et le monde moderne.
- Je l'apprécie de temps en temps. J'aime pratiquer des activités en plein air.
- J'aime me balader en forêt et compter les papillons.

### 6. Aimerais-tu produire ta propre nourriture?

- Si ça pousse vite et avec un bon tuto sur Internet.
- Oui, c'est trop bien de manger ce qu'on a semé.
- Y'a rien de tel qu'un bon hamburger!

# 7. Quelle activité préfères-tu parmi les suivantes ?

- Observer les animaux au lever du jour et regarder les étoiles la nuit.
- Chasser, cultiver, récupérer des ressources .... comme dans un jeu-vidéo de survie.
- Regarder des documentaires sur la nature.

### 8. Pourrais-tu traire tes vaches chaque jour?



C'est mort, je suis intolérant au lactose.



Peut-être pas tous les jours, on pourrait en stocker au frigo.



Oui, rien ne vaut un bon lait frais!

### 9. Est-ce que la cape d'Ötzi te plait?



Oui, si elle est dispo dans une autre couleur.



Trop stylé! Elle va trop bien avec mon chapeau de paille.



Est-ce qu'elle donne des bonus d'invisibilité ?

#### 10. Aurais-tu réussi à utiliser l'arc pour tuer l'ours ?



Carrément, ça ferait un bon steak rôti.



Oui, avec peut-être un peu d'entrainement.



Non, pauvre ours, il est trop mignon.

	Α	В	С
Q 1.	<b>**</b>	**	AR.
Q 2.	<b>Y</b>	174.	<b>₩</b>
Q 3.	MR.		<b>V</b>
Q 4.		¥	18 A.
Q 5.	¥	A Sept	***
Q 6.	The state of the s	<b>363</b>	¥
Q 7.	\$	¥	184
Q 8.	¥		
Q 9.	75g		**
Q 10.		A Sept	**
Total			



**Entoure** chacune de tes réponses dans le tableau.

Fais ensuite le total de tes points pour connaitre ton résultat.

# Une majorité de réponses A :

Bravo, tu es « néo-compatible », tu t'intègres parfaitement à l'environnement. Tu es prêt ou prête à vivre comme tes ancêtres néo.

# Une majorité de réponses B :

Presque, tu as de bonnes qualités pour devenir « néo-compatible ». Continue!

## Une majorité de réponses C :

Tu as des préférences pour le monde moderne. Tu es dans l'air du temps!

Réponse: Fluorite • Activité commune Page 12 de la France Provenance mystérieuse: Nord-Ouest — Nord-Est Activité Objet mystère: Hache en jadéite Activité Nage II

les fils du métier à tisser auxquels ils sont attachés. Nom: Peson — Sert à: C'est un poids pour tendre en faciliter la rotation. au fuseau, la fusaïole sert à lester ce dernier pour Nom: Fusaïole — Sert à : Dans la pratique du filage Activité Réponse: Fibres végétales Activité Page 10 Mauvaises réponses : Raisin, pistache. Activité Décors et cuisson. Etape I: Extraction. Etape 2: Façonnage. Etape 5: Activité Page 9 Réponse objet : un appeau

Animaux sauvages: lièvre, sanglier, cert

Activité

Activité

Page 8

Réponse: Extraire le lait

Animaux domestiqués: mouton, bœuf, porc

Activité commune

Activité

**RÉPONSES** 

Réponse : Blé — Orge — Lin

• Activité commune

Réponse : Brai de bouleau

Activité

Réponse : Faucille

Activité Page 7

Réponse: Hache

Chaume

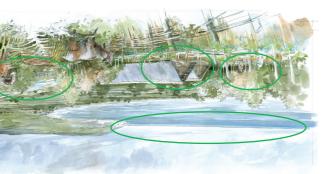
- Mur - Torchis / Charpente - Bois / Toiture

Activité

Réponse : Chaume

Activité

Page 6



Page 5

Réponse : Chêne, noisetier, tilleul

Activité

Réponse : Cerf, sanglier, lièvre

Page 4

#### Crédits:

Benoît Clarys (dessin p. 5), Gilles Leroy (hache p. 6), CD62/DirCom/J. Pouille (hache p. 11), CD62/DA/S. Janin-Reynaud (toutes les autres photographies d'objets archéologiques)

#### Conception du jeu d'aventure :

Julie Hucteau, CD62, Direction de l'archéologie; Léa Morvan, stagiaire en master gestion du patrimoine culturel, Université d'Artois

#### Communication:

CD62, Direction de la communication

#### Impression des supports de communication :

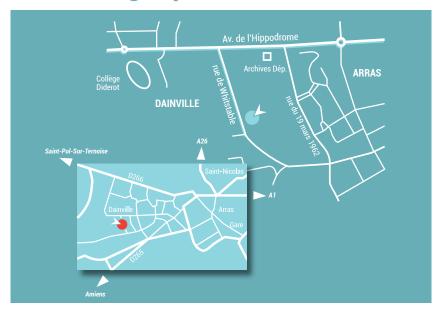
Imprimerie départementale du Pas-de-Calais

#### Conception graphique:

Agence Présence



# Retrouvez le programme complet sur archeologie.pasdecalais.fr





#### MAISON DE L'ARCHÉOLOGIE:

9 rue de Whitstable / 62000 DAINVILLE 03 21 21 69 31 - archeologie@pasdecalais.fr archeologie.pasdecalais.fr





















